



GESTION SPORTIVE CARAMBOLE

**Compétitions Individuelles
Clubs - Direction de Jeu**

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	3
CONSULTATION EN LECTURE SEULE	3
CLASSEMENTS	3
CLASSIFICATION	3
CALENDRIER	3
EQUIPES.....	3
DROITS D'ACCES POUR LA SAISIE DES RESULTATS.....	4
AJOUT D'UN RESPONSABLE CARAMBOLE.....	4
COMMENT CONNAITRE SON MOT DE PASSE	4
PRINCIPES GENERAUX POUR LA SAISIE.....	4
FENETRES ET BOUTONS.....	4
SAISIE DES INFORMATIONS	5
COMPETITIONS INDIVIDUELLES.....	5
STRUCTURE	5
ACCEDER A LA COMPETITION	6
AJOUT DES JOUEURS DANS LA POULE	6
AJOUT ET SAISIE DES MATCHS	6
EXPORT	7
COMPETITIONS PAR EQUIPE	Error! Bookmark not defined.
PRINCIPES DE BASE	Error! Bookmark not defined.
STRUCTURE D'UNE COMPETITION	Error! Bookmark not defined.
SAISIE DES MATCHS	Error! Bookmark not defined.

INTRODUCTION

Ce document décrit le fonctionnement du nouveau site d'enregistrement des résultats des compétitions carambole qui remplace l'ancien FFB sportif.

CONSULTATION EN LECTURE SEULE

Pour accéder au site il faut aller à l'adresse suivante : <https://www.telemat.org/FFBI/sif>

Tout en haut à gauche apparaîtra alors un onglet Compétition avec 4 sous-onglets

- Classements
- Classification
- Calendrier
- Equipes



CLASSEMENTS

Dans cet onglet il est possible de consulter le classement à jour des joueurs dans les 4 modes de jeu :

- Libre
- 1 Bande
- 3 Bandes
- Cadre

Une fois sélectionné un mode de jeu la liste des 24 premiers joueurs classés est affichée. Il est possible d'afficher toute la liste et aussi d'afficher la liste de tous les joueurs non classés. L'ergonomie et les fonctionnalités de l'onglet Classements vont évoluer dans les prochains mois.

CLASSIFICATION

L'onglet de classification présente, pour les 4 modes de jeu, les joueurs appartenant aux différentes catégories. Actuellement l'affichage et les fonctionnalités de cette présentation sont en train d'être finalisés et feront l'objet d'évolution futures.

CALENDRIER

La partie calendrier présente la liste des compétitions des saisons 2021/2022 et 2020/2021. La liste centrale peut être filtrée selon différents critères. En cliquant sur une compétition on peut en consulter les détails dans des fenêtre successives.

EQUIPES

La partie équipes permet de visualiser la liste des équipes des différents modes de jeu et divisions et d'en voir la composition.

DROITS D'ACCES POUR LA SAISIE DES RESULTATS

Si le site est accessible à tout le monde en lecture, pour pouvoir saisir les résultats d'une compétition il faut avoir le statut de Responsable Carambole dans le club où se déroule la compétition.

AJOUT D'UN RESPONSABLE CARAMBOLE

Le responsable du club, après s'être connecté avec le bon identifiant et mode de passe à la fiche administrative du club peut modifier la liste des dirigeants en appuyant sur le bouton

Dirigeants [Modifier](#)

Pour ajouter un responsable carambole il suffit alors de rentrer sa licence dans la liste

Responsable carambole

Le responsable principal est souligné. Cliquer sur un nom pour désigner un autre responsable principal.

<u>ALBERTO CASALE</u>	152964 Q	Adresse e-mail	X
DAVID LECOMTE	121139 F	Adresse e-mail	X
	Numéro licence	Adresse e-mail	

S'il y a plus d'un responsable carambole on attribue le rôle de responsable principal en cliquant sur son nom. Il apparaîtra alors souligné.




Dès qu'une personne est identifiée comme responsable carambole il peut s'identifier sur le site de gestion des compétitions en utilisant son numéro de licence et son mot de passe et pourra remplir sa mission de directeur de jeu ou de saisie des résultats.

COMMENT CONNAITRE SON MOT DE PASSE

Une fois sa licence prise/renouvelée chaque adhérent reçoit un email en provenance d'une adresse ffbillard-notif-xxxxx@eii.fr. Dans ce courriel il y a le numéro de licence et le mot de passe. Si l'adhérent ne retrouve plus son mot de passe il peut le demander au responsable de son club ou en dernier recours à Eii.

PRINCIPES GENERAUX POUR LA SAISIE

FENETRES ET BOUTONS

L'interface de consultation et saisie des résultats est structurée en plusieurs fenêtres. Chaque fenêtre a un titre. A gauche du titre il peut y avoir un bouton  pour fermer la fenêtre. A droite du titre il peut y avoir des boutons pour  modifier ou  effacer le contenu. Ces deux derniers boutons n'apparaîtront que si la personne a les droits pour effectuer ces actions. Il n'est possible d'effacer un élément complexe (une poule, une phase) que si celui-ci est vide.

Le contenu d'une fenêtre peut être un tableau (exemple une liste de joueur, un classement, une liste de poules/matches, etc.) ou un formulaire.

Les textes en bleu sont cliquables et peuvent soit déclencher une action soit afficher des informations/fenêtres supplémentaires.

Matches		
Numéro	Date	Billard
1	24/10/2020	2.80
2	24/10/2020	2.80
3	24/10/2020	2.80

SAISIE DES INFORMATIONS

La saisie d'information se fait par le biais de formulaires. Un formulaire a plusieurs champs et des boutons qui permettent d'enregistrer les valeurs ou abandonner la saisie.

Le bouton **Enregistrer** n'apparaît qu'une fois que toutes les informations nécessaires ont été correctement saisies.

Les champs à renseigner peuvent être tous visibles ou apparaître en fonction des valeurs saisies précédemment.

Chaque champ a un titre. Le titre apparaît en rouge quand le champ est obligatoire et il est soit vide soit il contient une erreur.

Champ obligatoire vide	Champ obligatoire avec une erreur
<p>Niveau</p> <p><input type="checkbox"/> National <input type="checkbox"/> Ligue <input type="checkbox"/> CDB</p>	<p>Nombre de reprises</p> <p>21</p>

Pour valider la valeur saisie et/ou passer au champ suivant on peut utiliser la touche **TAB**.

Les champs avec des cases à cocher doivent être renseignés en cliquant sur la valeur choisie.

Pour saisir une date il est possible de saisir uniquement le jour et le mois séparés par /. En appuyant sur **TAB** le champ sera complété avec l'année en cours.

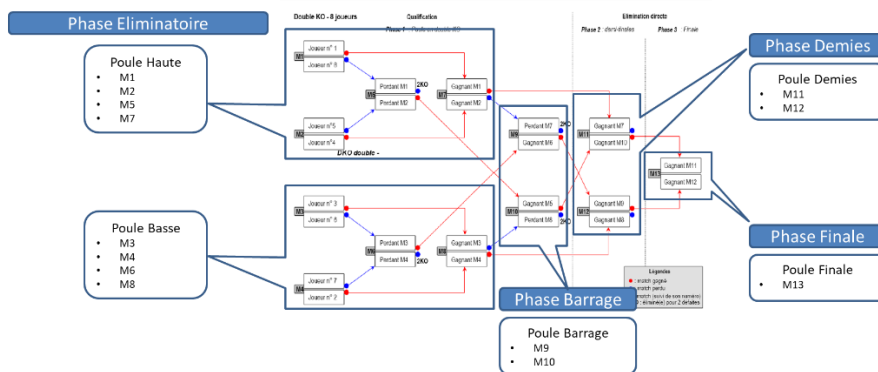
COMPETITIONS INDIVIDUELLES

STRUCTURE

Une compétition est structurée en une ou plusieurs phases. Une phase peut contenir une ou plusieurs poules. Une poule contient les matchs. Les joueurs sont pour l'instant uniquement rattachés à une poule. Dans une évolution proche ils pourront être définis au niveau d'une phase ou la compétition toute entière.

Une phase est définie, entre autres, par un nom et un nombre. A l'issue d'une phase des joueurs seront qualifiés pour continuer dans la phase suivante d'autres seront éliminés. Dans le classement de la compétition les joueurs ayant atteint une phase avec un nombre plus élevé seront classés devant ceux qui se sont arrêtés à l'issue d'une phase de nombre inférieur. Ci-dessous le cas d'une compétition en DKO à huit joueurs.

- 1 - Phase Elimatoire Poule Haute Poule Basse
- 2 - Phase Barrage Poule Barrages
- 3 - Phase Demies Poule Demies
- 4 - Phase Finale Poule Finale



ACCEDER A LA COMPETITION

Pour accéder à la compétition dont il faut saisir les résultats il faut se rendre dans l'onglet **Calendrier**. Par défaut est affichée la liste de toutes les compétitions qui ont lieu dans le club (celles qui ont déjà eu lieu et les futures).

En cliquant sur la compétition voulue on pourra alors ouvrir la phase qui nous concerne et la ou les poules dont il faudra s'occuper.

AJOUT DES JOUEURS DANS LA POULE

S'il est nécessaire d'ajouter un joueur appuyer sur le bouton

Ajouter un joueur

Pour ajouter un joueur on peut utiliser son numéro de licence ou son nom

Nouveau joueur

Nom ou numéro de licence

Si plusieurs joueurs ont le même nom de famille, une liste déroulante apparaîtra pour permettre de choisir.

Nouveau joueur

Nom ou numéro de licence

LECOMTE

Joueur

Sélectionner ▼

AJOUT ET SAISIE DES MATCHS

Pour ajouter un match appuyer sur le bouton

Ajouter un match

Nouveau match — Distance Réduite 1 — 15 points — 60 reprises

Date du match

11/10/2020

Nom ou numéro de licence du directeur de jeu

Format de billard

2.60 2.60GC 2.80 2.80GC 3.10 3.10GC

Prolongation

Oui Non

Commentaires

Joueur 1

Sélectionner ▼

Points réalisés

Nombre de reprises

Meilleure série

Points de match

Abandon en cours de compétition

Oui Non

Forfait

Excusé Non excusé

Joueur 2

Sélectionner ▼

Points réalisés

Nombre de reprises

Meilleure série

Points de match

Abandon en cours de compétition

Oui Non

Forfait

Excusé Non excusé

Les remarques suivantes sont valables en ce qui concerne la saisie du résultat d'un match individuel :

- Les 2 joueurs doivent avoir effectué le même nombre de reprises
- La meilleure série ne doit pas être supérieure au nombre de points réalisés
- En cas de prolongation il faut manuellement renseigner lequel des 2 joueurs a gagné et aura donc 2 points de match. On peut utiliser le champ Commentaire pour donner plus d'information.

EXPORT

Il est possible d'exporter les matchs et les classements d'une poule, d'une phase ou de toute une compétition dans un fichier au format csv. En haut à droite du classement de l'élément concerné apparaissent les textes cliquables suivants : [Télécharger le classement](#) [Télécharger les matchs](#)