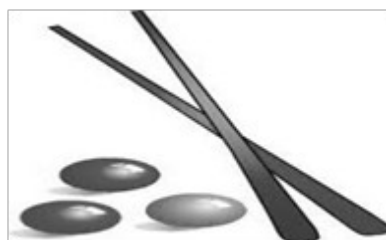




## CHAMPIONNAT PAR EQUIPES

### PARTIE LIBRE ET 3 BANDES

Edition du 16 septembre 2019



# RÈGLEMENT CD 54

## DISPOSITIONS GÉNÉRALES

### Engagement des équipes :

Chaque club a le pouvoir d'engager une ou plusieurs équipes, selon son effectif, pour les éliminatoires par rencontres aller / retour, conformément au calendrier établi par le responsable sportif du département.

Les équipes sont réparties en quatre Divisions pour la libre et trois divisions pour le 3 bandes

**Libre D1 GEST : 3m10 / Libre D2, D3, D4 GEST : 2m80**

**3 bds D1 GEST: 3m10 / 3 Bds D2 GEST 3m10 et 2m80 / 3 Bds D3 GEST 2m80**

La répartition des différentes catégories de joueurs dans ces Divisions est indiquée dans le tableau des divisions inclus dans ce règlement.

### Présentation des équipes :

La présentation des joueurs d'une équipes se fait dans l'**ordre décroissant** de leur catégorie, puis de leur moyenne annuelle, sur le bordereau d'engagement et sur les feuilles de matchs.

**Les clubs sont tenus de présenter des équipes complètes le jour des compétitions.**

**Joueur nouveau :**

C'est un joueur qui n'a jamais figuré sur le tableau annuel de classification. Sa moyenne, à son engagement dans une équipe, est déclarée par le Président de son club, puis calculée après 3 matchs joués au cours de la même saison dans les championnats officiels auxquels il aura participé.

Si sa nouvelle moyenne correspond à la catégorie requise, il devient titulaire de l'équipe dans laquelle il a joué son dernier match et y prend la place qui correspond à sa moyenne.

Si sa nouvelle moyenne est supérieure à la catégorie requise pour jouer dans la Division ou il évoluait, il doit abandonner cette compétition.

**Joueurs titulaires :**

Ce sont les 3 (ou 2) premiers joueurs inscrits dans une division sur le bordereau d'engagement de l'équipe.

Un joueur titulaire d'une équipe, ou déclaré comme tel à l'engagement de cette dernière, ne peut en aucun cas jouer dans une autre équipe de même division ou de division inférieure, même en cas de forfait de son équipe.

Cependant, il peut remplacer, au maximum 2 fois, un joueur d'une division supérieure. Il jouera la distance minimum de cette catégorie.

Deviens titulaire d'une équipe tout joueur qui y a disputé trois matchs.

**Joueurs remplaçants :**

L'engagement des remplaçants s'effectue de la même manière que celui des titulaires. Il peut s'agir indifféremment d'un joueur connu ou nouveau.

Il prend rang dans l'équipe en respectant, s'il est classé, l'ordre des catégories et moyennes des joueurs de l'équipe.

**Il ne prend donc pas obligatoirement la place du joueur défaillant.**

Le joueur qui dispute 3 matchs dans une équipe ou une division devient titulaire de cette équipe ou cette division.

Lorsqu'un club engage plusieurs équipes dans une division, le ou les remplaçants peuvent être inscrits en tant que tels pour la division ou pour l'équipe.

**Lorsqu'un remplaçant aura joué un match dans une équipe, il ne pourra plus jouer dans les autres équipes de la même division.**

Tout joueur ayant la catégorie requise pour la division dans laquelle son club a engagé une équipe, ou de catégorie inférieure, voir non classé, peut être appelé à remplacer un titulaire.

**Remplacement en cours de finale :**

Chaque équipe a droit à un remplaçant qui peut donc jouer, dans la finale, au rang que lui confère sa moyenne.

**Prêt d'un joueur :**

Pour compléter une équipe, un club est autorisé à emprunter un joueur d'un autre club, pour une seule catégorie, dans les conditions suivantes :

Accord écrit des Présidents des deux clubs

Prévenir le responsable sportif du CD qui en informera les clubs intéressés lors de l'envoi du calendrier, ainsi que le responsable de la Ligue.

Durant son prêt, un joueur ne peut plus jouer, avec son club d'origine, dans une équipe qui évolue dans le même championnat que l'équipe qui l'accueille.

Si le besoin s'en fait sentir, le processus de demande de prêt d'un même joueur doit être renouvelé tous les ans.

**La division d'une équipe est définie par le joueur le mieux classé.**

**Les clubs composent des équipes de 3 joueurs (libre) ou 2 joueurs (3 bds)**

Les joueurs sont classés par rang ( 1, 2 et 3 ) dans l'ordre décroissant de leur catégorie et de leur moyenne.

Ex: Equipe libre D3 GEST:

Rang 1: Joueur R1 moy. 4,50

Rang 2: Joueur R2 moy. 2,10

Rang 3; Joueur R3 moy. 1,80

**Tableau des Divisions**

Libre D1 GEST: **1 joueur N1 minimum J1 300/20 J2 200/20 J3 150/20 3m10**  
J3 sur 3m10 ou 2m80

Libre D2 GEST **2 joueurs N3 maximum J1 200/20 J2 150/20 J3 120/20**  
GC si un joueur N3 PC si deux joueurs R1

Libre D3 GEST **1 joueur R1 maximum J1 150/30 J2 100/30 J3 80/30**

Libre D4 GEST: **1 joueur R2 maximum J1 80/30 J2 60/30 J3 50/30**

3 bds D1 GEST: **J1 35/60 J2 25/60 Double 25 pts Catégories N1 - N2**  
3m10 pour J1 et le double J2 3m10 ou inférieur

3 bds D2 GEST: **J1 30/60 J2 25/60 Double 20 pts Catégories N2 - N3**  
3m10 pour J1 et le double J2 2m80

3 bds D3 GEST: **J1 20/60 J2 15/60 Double 15 pts Catégories N3 ou inférieures**  
Tous les matchs sur 2m80

## Feuille1

Pour respecter le code sportif, qui oblige les joueurs N3 à jouer grands coins en libre individuel, le championnat par équipes, pour cause d'harmonisation des moyennes, adopte cette disposition:

Les joueurs de catégories inférieures à la N3, engagés en D1 ou D2 joueront également GC et avec la même limitation.

### **Remplacement des nouveaux joueurs**

Après 3 matchs réalisés par un nouveau joueur, le responsable sportif tiendra compte de sa moyenne et modifiera en conséquence l'ordre des joueurs de l'équipe.

Pour compléter une équipe, plusieurs joueurs peuvent être appelés à jouer dans une division supérieure. Ils doivent alors jouer sur la distance minimum de cette division

### **DEROULEMENT DE LA COMPETITION**

**Les matchs se déroulent conformément aux codes d'arbitrage et sportif.**

**Chaque joueur d'une équipe rencontre le joueur de l'équipe adverse classé au même rang.**

Les matchs se jouent sur les billards dont le format est défini dans les tableaux. Cependant, en fonction du matériel disponible, le club visité pourra prendre d'autres dispositions et faire jouer un ou plusieurs matchs sur des formats différents.

Pour le calcul des moyennes des joueurs, le format des billards utilisés pour chaque match sera indiqué sur les feuilles de parties et de transmission de résultats.

Si une rencontre ne peut avoir lieu, pour raison de force majeure, à la date prévue, le responsable du département doit en être informé, ainsi que de la date du report de la rencontre.

**Dans tous les cas, le report d'un match se fera avant la date prévue pour le prochain match.**

**Le dernier match ne peut en aucun cas être joué après la date fixée au calendrier**

### **Envoi des résultats**

**Pour toutes les compétitions, c'est le club vainqueur de la rencontre qui envoie les résultats et les rentre également sur le site de la fédération ( ffbsportif )**

Les capitaines des équipes sont responsables du respect et de la bonne tenue de leurs joueurs.

### **FORFAITS - FAUTES - PENALITES**

**La tenue réglementaire est obligatoire à tous les niveaux de la compétition.**  
L'équipe contrevenante sera sanctionnée d'un **point** de rencontre en cas de réclamation écrite sur la feuille de résultats et du **conseil de discipline en cas de récidive.**

Toutes remarques sont à formuler sur la feuille de résultats avant la signature des

deux capitaines d'équipes.

**Forfait général d'une équipe:**

Le club qui déclare une équipe " forfait général " en cours de saison à l'obligation de prévenir le responsable sportif en charge de la compétition ainsi que les adversaires qu'elle aurait dû rencontrer jusqu'à la fin de la saison.

Si le forfait est déclaré avant la fin des matchs aller, les points acquis contre cette équipe sont remis à zéro, sinon seuls les points des matchs retour sont remis à zéro. Toutes les rencontres de l'équipe sont annulées et elle est classée dernière de son championnat.

Les résultats doivent être envoyés au responsable sportif et être enregistrés dans ffbsportif sous 48 heures

**En cas de non respect de ce délai et sans excuse valable, les matchs des deux équipes seront déclarés nuls et ne compteront pas pour le classement final.**

**Inversion de joueurs:**

**Lors d'une rencontre, l'équipe qui a inversé l'ordre de ses joueurs perd les matchs concernés par cette inversion. Les points sont attribués aux joueurs adverses.**

**CLASSEMENT DES EQUIPES ET CLASSIFICATION**

**Pour chaque équipe, il est attribué des points de rencontres**

- 3 points à l'équipe vainqueur
- 2 points en cas d'égalité
- 1 point à l'équipe perdante
- 0 point à l'équipe forfait

En cas d'égalité de points de rencontres entre deux équipes, celles-ci sont départagées par le goal-avérage, puis, si nécessaire, par la moyenne générale.

Pour chaque partie individuelle, il est attribué des points de goal-avérage ( points de matchs )

- 3 points pour un match gagné
- 2 points pour un match nul
- 1 point pour un match perdu
- 0 point pour un match forfait

**Moyenne annuelle de classification**

La moyenne annuelle d'un joueur est obtenue en prenant en compte tous les points et toutes les reprises, réalisés par lui, dans toutes les épreuves officielles de même spécialité qu'il aura disputées au cours de la saison sportive.

IL faut au minimum 3 matchs officiels pour valider la moyenne annuelle d'un joueur.

**Le Comité Départemental est seul habilité à compléter, modifier ou amender le**

**présent règlement.**

**Fin des clauses**

